

2. Что должен ввести с клавиатуры пользователь, чтобы после выполнения программы переменная *i* была равна 20.

```
// project created on 07.12.2009 at 12:31
```

```
#include <iostream>
```

```
using namespace std;
```

```
int main (int argc, char *argv[])
```

```
{
```

```
    int i;
```

```
    cout << "Введите i" << endl;
```

```
    cin >> i;
```

```
    if (i == 20) i=120;
```

```
    else
```

```
        if ((i > 100) && (i < 102))
```

```
            i=i-81;
```

```
        else
```

```
            i=i*60;
```

```
    cout << " Ответ i=" << i << endl;
```

```
    return 0;
```

```
}
```
